



Spin Bench

Bancs pour le montage



Table modulaire conçue pour le montage et la manutention en ligne de cadres de murs-rideaux. Equipée de deux chemins d'aménagement recouverts d'une gaine en PVC souple; le réglage de la distance entre les deux chemins d'aménagement en fonction de la largeur de la pièce. Un système à actionnement pneumatique permet de bloquer les rouleaux pendant les phases de travail. La table peut pivoter de 360° pour faciliter les opérations de montage et de scellement du cadre ; une commande pneumatique verrouille la position angulaire.



Rotation

L'ensemble du banc peut pivoter à 360° autour de la structure centrale pour faciliter les opérations d'assemblage et de scellement de la cellule. La position angulaire est verrouillée par commande pneumatique au moyen d'une vanne manuelle.



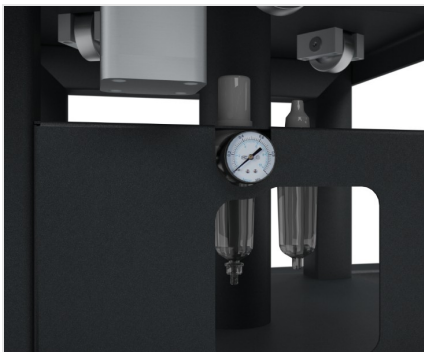
Extension

SPIN BENCH peut s'étendre de 1 000 mm à 2 500 mm. Une fois la position des pistes déterminée, des poignées de serrage permettent de fixer le convoyeur à rouleau en position, offrant ainsi une grande polyvalence.



Table à rouleaux

Les cellules de façade reposent sur des pistes de rouleaux de 160 mm de large, recouvertes d'une gaine en PVC souple, ce qui minimise l'effort de l'opérateur.



Commande pneumatique

Un système pneumatique commandé par une vanne manuelle permet à l'opérateur de contrôler le blocage de la rotation de plusieurs rouleaux sur chacune des deux pistes ; ceci rend possible les opérations d'assemblage sur la cellule.

**SPIN BENCH / BANCS POUR LE MONTAGE****PLANS D'USINAGE**

Longueur table à rouleaux (mm)	2.500
Largeur minimum de la table à rouleaux (mm)	1.000
Largeur max. de la table à rouleaux avec appui central mobile (mm)	2.500
Dimensions max./min. du cadre (mm)	500 x 1.000 ; 2.400 x 3.800

CARACTÉRISTIQUES

Système de blocage pneumatique des rouleaux	●
Table à rouleaux extensible en largeur avec appui central mobile	●
Hauteur (mm)	940 ÷ 1.000
Consommation d'air (NI/min)	5
Capacité de chargement (kg)	450
Poids (kg)	460

Inclus ● Disponible ○